PROGRAMACION II

EJERCICIO

Profesor: Victor Parasi

**Un monigote deportista**

Al monigote también le gustan los deportes y ha decidido empezar a practicar el frontón.

# El Monigote @

**┼**

* Es el personaje que está compuesto por dos caracteres (cabeza y cuerpo) y se desplaza únicamente de izquierda a derecha con las teclas direccionales.
* La cabeza estará representada por el *ascii* 64 **@** y con un color aleatorio diferente.
* El cuerpo estará representado por el *ascii* 197 **┼** y con un color aleatorio diferente.
* Debe de golpear la pelota antes que esta salga de la ventana

# La pelota

* Solo es una, rebota por todos los bordes de la ventana.
* Su velocidad es variable
* Se representa por un carácter ☺ (char 1) de color amarillo

**Juego**

* El juego consiste en que nuestro amigo monigote debe de golpear la pelota antes que toque el borde inferior de la ventana. Si lo hacer pierde.
* La complejidad del juego aumenta a medida que este avanza.
  + Por cada 3 golpes que el monigote le de a una pelota aparece otra
  + Por cada 10 golpes que le, al total de pelotas en pantalla, todas las pelotas aumentan su velocidad.